



**12.03.19**

**Gli alunni della classe V hanno incontrato il game designer Pietro Polsinelli.**

**I bambini hanno mostrato stupore e una gran curiosità, stimolate dalla scoperta della relazione tra le conoscenze logico matematiche da loro acquisite e gli elementi didattici presenti nella progettazione di un videogioco, quali: probabilità, numeri relativi, coordinate . . . quanta matematica c'è dentro un videogioco!!**